



Bruxelles, 5 novembre 2019
(OR. en, de)

Fascicolo interistituzionale:
2018/0145(COD)

13145/19
ADD 2

CODEC 1485
ENT 232
IND 251
MI 715
ENV 852
TRANS 479

NOTA PUNTO "I/A"

Origine:	Segretariato generale del Consiglio
Destinatario:	Comitato dei rappresentanti permanenti/Consiglio
Oggetto:	<p>Progetto di REGOLAMENTO DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO relativo ai requisiti di omologazione dei veicoli a motore e dei loro rimorchi, nonché di sistemi, componenti ed entità tecniche destinati a tali veicoli, per quanto riguarda la loro sicurezza generale e la protezione degli occupanti dei veicoli e degli altri utenti vulnerabili della strada, che modifica il regolamento (UE) 2018/858 del Parlamento europeo e del Consiglio e abroga i regolamenti (CE) n. 78/2009, (CE) n. 79/2009 e (CE) n. 661/2009 del Parlamento europeo e del Consiglio e i regolamenti della Commissione (CE) n. 631/2009, (UE) n. 406/2010, (UE) n. 672/2010, (UE) n. 1003/2010, (UE) n. 1005/2010, (UE) n. 1008/2010, (UE) n. 1009/2010, (UE) n. 19/2011, (UE) n. 109/2011, (UE) n. 458/2011, (UE) n. 65/2012, (UE) n. 130/2012, (UE) n. 347/2012, (UE) n. 351/2012, (UE) n. 1230/2012 e (UE) 2015/166 (prima lettura)</p> <p>- Adozione dell'atto legislativo = Dichiarazione</p>

Dichiarazione della Repubblica federale di Germania da iscrivere nel processo verbale

La Germania è concorde con il progetto di regolamento in quanto esso contiene numerose misure che possono contribuire a un considerevole aumento della sicurezza stradale. Continua tuttavia a ritenere che sia irresponsabile che l'applicazione del presente regolamento sia prevista solo 30 mesi dopo la sua entrata in vigore. In particolare, la Repubblica federale di Germania è del parere che l'uso di sistemi di informazione degli angoli morti dovrebbe diventare obbligatorio molto prima, in quanto tali sistemi potrebbero contribuire considerevolmente a ridurre il numero di incidenti mortali che coinvolgono utenti vulnerabili della strada – in particolar modo ciclisti e pedoni – sulle strade europee.
